



# 可視化ライブラリを触ってみよう

~~Highcharts.js~~

NVD3.js

2016年7月16日

先端IT活用推進コンソーシアム  
クラウド・テクノロジー活用部会

# 予定していたHighcharts.js とは

**Highcharts** is a product that was created by the Norway-based company, [Highsoft](#). Highcharts was released in 2009, and it is a charting library written in pure [JavaScript](#).

The product is developed in Vik, [Norway](#) and has been regularly featured in the national media, such as [Finansavisen](#) and [Dagsrevyen](#).

Wikipediaより

- 特徴
  - 最強にキレイなグラフが書けるJavaScriptライブラリ
  - 折れ線グラフ、棒グラフ、円グラフ、e.t.c...
  - <http://www.highcharts.com/demo>
- **注意：商用利用は有料 → 社内で気軽に使えないため変更**
  - 企業のWebサイト、イントラネットでの使用は有料
  - 1 Webサイトライセンス：約2万円
  - 1 開発者ライセンス：約5万円

# なぜ、わざわざWebでやるのか？

- ExcelでもRでも、グラフを作ることができるけど
  - しかも、実はExcelやRの方が簡単
- Webでやるメリット
  - そのままWebで公開できる
    - しかも、リアルタイムにデータを反映できる
  - インタラクティブなグラフが作れる
    - 他のWebページと連携できる
  - センス次第で、いくらでも拡張できる

# タイムスケジュール

- 14:00～14:30
  - NVD3.js + D3.js 概要
- 14:30～16:00
  - NVD3.js を触ってみる
- 16:00～17:45
  - グループワーク
    - センサからのデータを可視化してみよう
- 17:45～18:00
  - 可視化したものを見てみよう

# 本日の目標

- NVD3.jsの使い方を理解する
  - できるだけ微調整で動作するサンプルを提供
  - もっと色々やりたい人はJavaScriptを勉強してください
- センサからのデータを可視化してみる
  - リアルタイムにグラフを作成
- 注意事項
  - 今日は、WindowsもMacも、**Firefox**を使うこと
- 前回（D3.js）の資料
  - [http://aramoto.sakura.ne.jp/20160618\\_D3js/](http://aramoto.sakura.ne.jp/20160618_D3js/)



# NVD3.js入門

# NVD3.js とは

- 特徴

- D3.jsをベースとしたグラフ描画ライブラリ
- **折れ線グラフ**、棒グラフ、円グラフ、e.t.c...

<http://nvd3.org/examples/index.html>

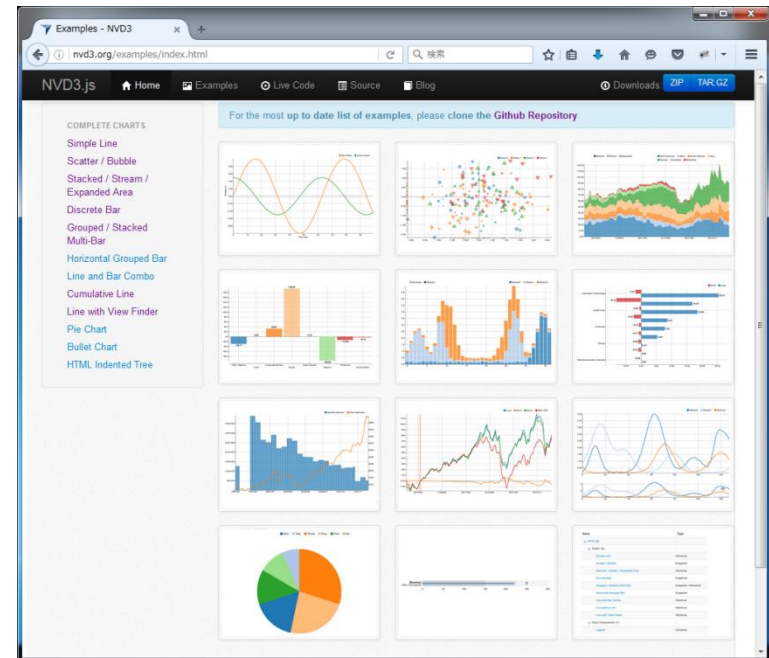
- ドキュメント

<http://nvd3-community.github.io/nvd3/examples/documentation.html>

- Apache2.0ライセンス

要求するのは、ユーザーがそのソフトウェアにApache Licenseのコードが使われていることを知らせる文言を入れることだけである。

Wikipediaより

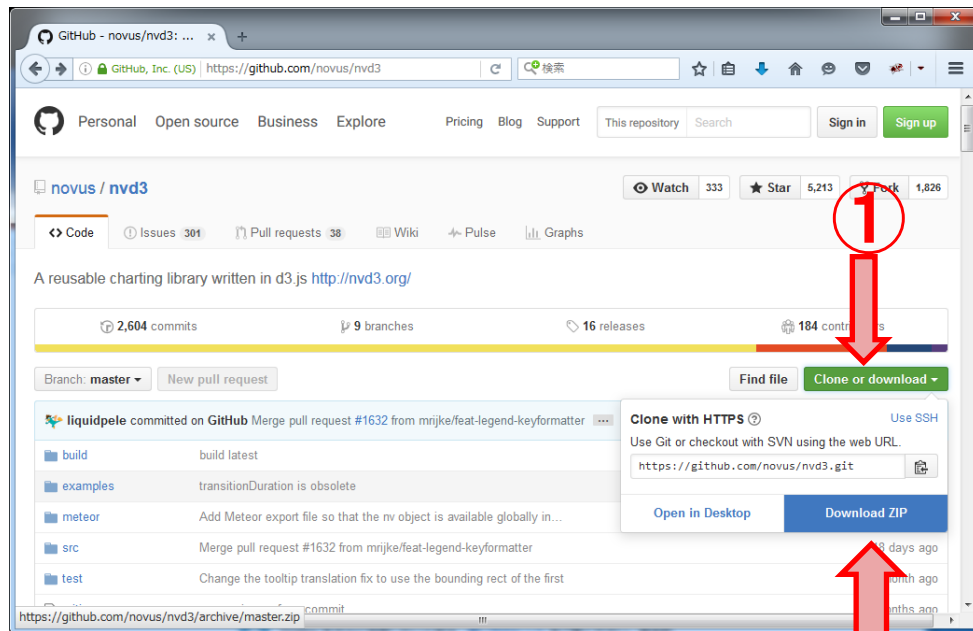


# 開発環境の準備－1

- NVD3.js をダウンロード

- <https://github.com/novus/nvd3>

- 「Clone or download」 → 「Download ZIP」
- build/nv.d3.min.css と build/nv.d3.min.js を取り出す
- 今回は、すでにnvd3ディレクトリに入っているので不要



- D3.js をダウンロード

- <http://d3js.org/>

- ver3のD3.jsをダウンロード
  - <http://d3js.org/d3.v3.js>
- 最新のver4.1.0では、NVD3.jsが正常に動作しなかった
- 今回は、すでにd3ディレクトリに入っているので不要



# 開発環境の準備－2

- テキストエディタ
  - いつも使っているテキストエディタでOK
- 注意：Macのテキストエディットは要設定変更
  - Mavericks以降、ダブルクォートが自動的に変換される
  - この機能を無効にしておくこと



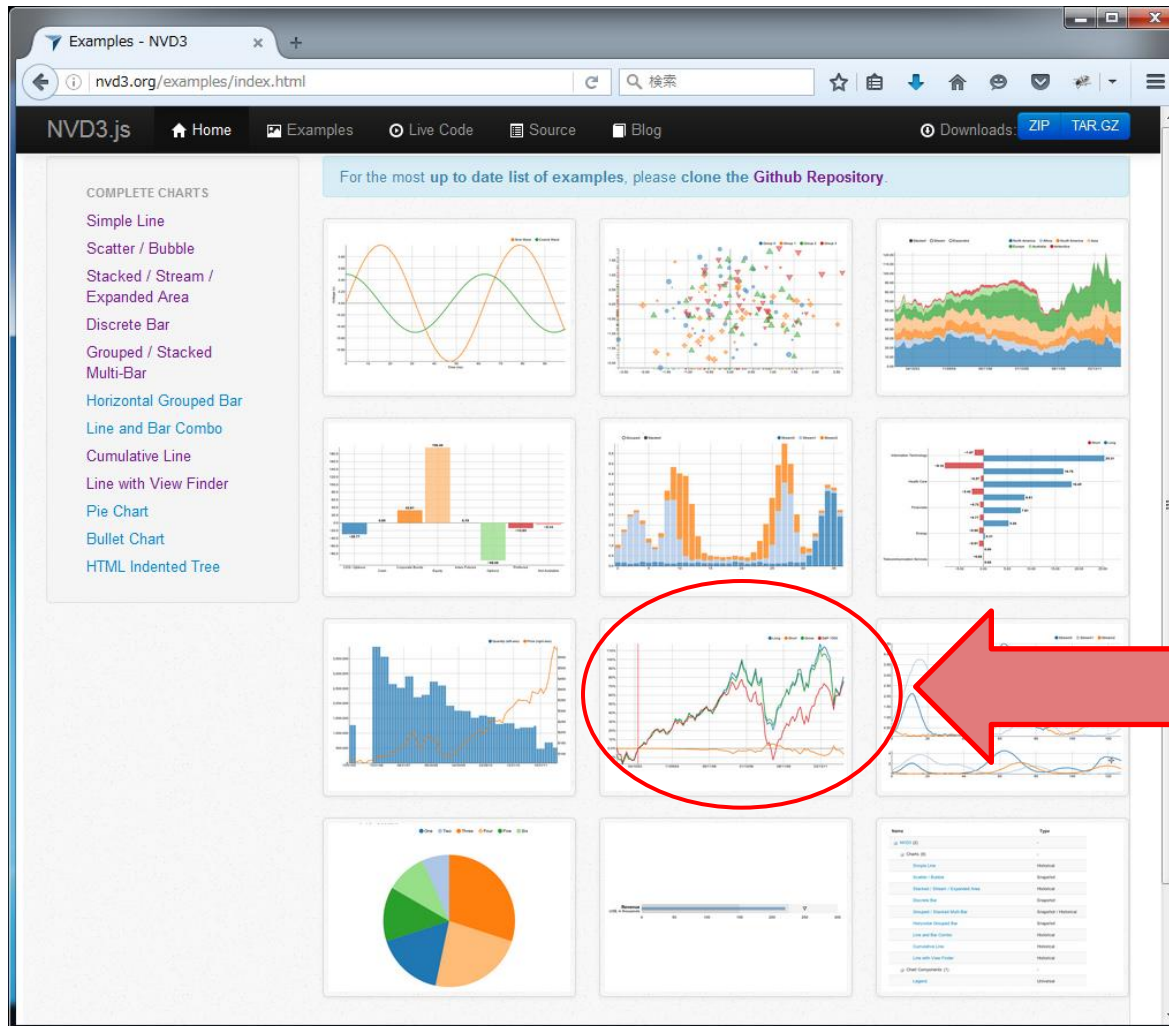
# 開発環境の準備－3

- ブラウザ

- [F-12]を押せば、開発ツールが起動する
- **Firefox ← 今日はこれを使用してください**
  - オススメアドオン：Firebug
    - ・ 「ツール」→「アドオン」→「Firebug」で検索
    - ・ 「ツール」→「Web開発」→「Firebug」→「Firebugを開く」
  - **Safari**
    - ・ 「環境設定」→「詳細」→「メニューバーに”開発”メニューを表示」
    - ・ ローカルファイルにアクセスできない場合
      - ・ メニュー「開発」→「ローカルファイルの制限を無効にする」をチェック
  - **IE (9以降)**
    - ・ ローカルだとうまく動作しない
      - ・ データにアクセスしている部分をjQueryにすれば、動くらしい
      - ・ PCにApacheを導入した方が早い
  - **Chrome**：「ツール」→「デベロッパーツール」
    - ・ ローカルファイルを参照するため、起動オプションを追加  
「--allow-file-access-from-files」

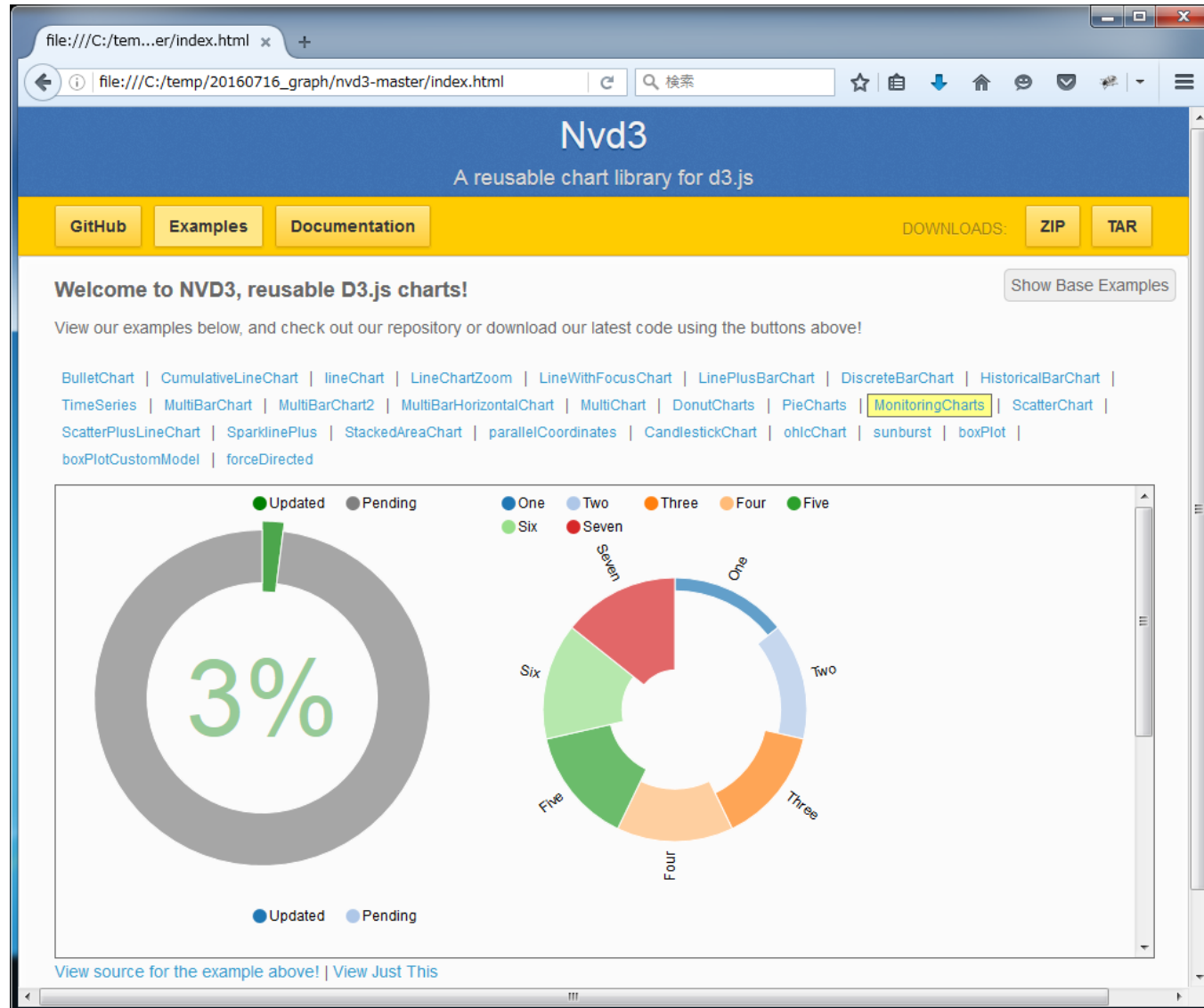
# 今日のメインテーマ


- センサーデータで折れ線グラフを描く
  - <http://nvd3.org/examples/index.html>



# その他のサンプル

- ダウンロードしたnvd3-master/index.htmlを開く





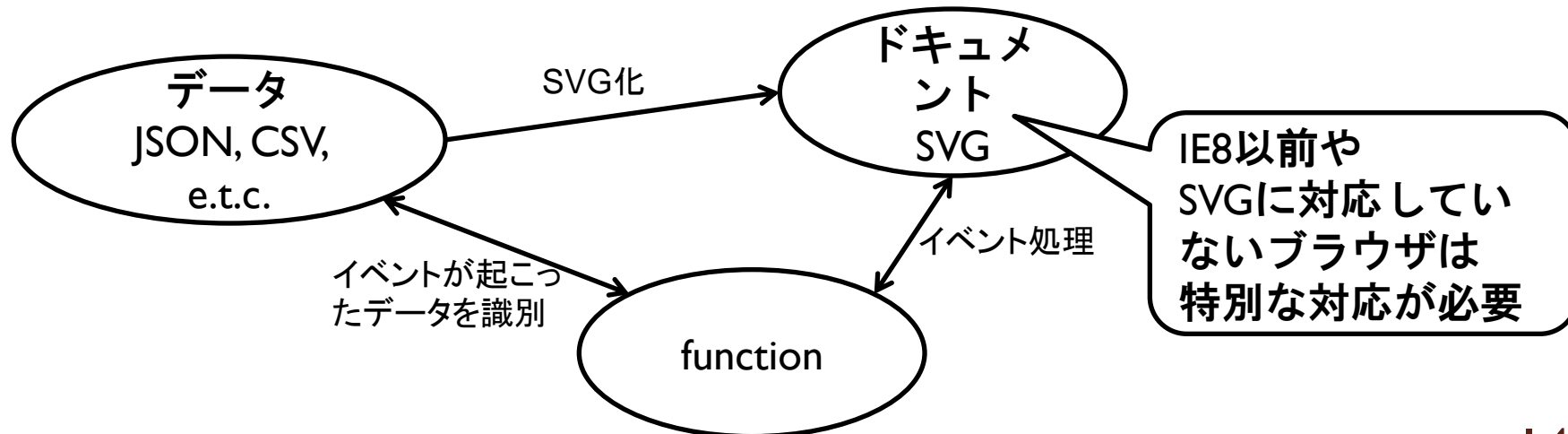
**まずは、  
前回やったD3.jsの復習**

# D3.js とは

**D3.js** (またはD3:Data-Driven Documents、旧:Protovis<sup>[1]</sup>) は、2011年に開発が始まった<sup>[2]</sup>ウェブブラウザで動的コンテンツを描画するJavaScriptライブラリである。World Wide Web Consortium 準拠のデータ可視化ツールとして、Scalable Vector Graphics (SVG)、JavaScript、HTML5、Cascading Style Sheetsを最大限に活用している。その他多くのライブラリとは対照的に、最終的に出力された結果に視覚的な調整ができる。<sup>[3]</sup>

ウィキペディアより

- データをドキュメント化して、関係も保持
  - SVGを効率良く生成するためのライブラリです



# SVG(Scalable Vector Graphics)について

- Wikipedia

- [http://ja.wikipedia.org/wiki/Scalable\\_Vector\\_Graphics](http://ja.wikipedia.org/wiki/Scalable_Vector_Graphics)

**Scalable Vector Graphics** (スケーラブル・ベクター・グラフィックス、**SVG**) は、XMLをベースとした、2次元ベクターイメージ用の画像形式の1つである。アニメーションやユーザインタラクションもサポートしている。SVGの仕様は W3Cによって開発され、オープン標準として勧告されている。

- SVG仕様

- <https://triple-underscore.github.io/SVGII/>

- 使用上の注意

- 順番通りに上に重ねて描画
- 対応していないブラウザだと、何も表示されない
- **注意：ブラウザによっては、微妙に見え方が違うかも**

# SVG(Scalable Vector Graphics)について

- 代表的な図形：sample\_svg.html参照

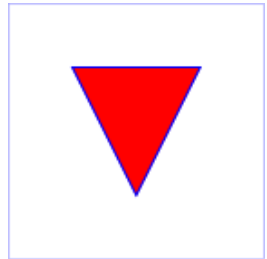
```
<rect x="200" y="50" width="400" height="200"
      fill="yellow" stroke="navy" stroke-width="10" />
```

```
<circle cx="600" cy="200" r="100" fill="red" stroke="blue"
        stroke-width="10" />
```

```
<path d="M 100 100 L 300 100 L 200 300 z" fill="red"
       stroke="blue" stroke-width="3" />
```

```
<line x1="100" y1="300" x2="300" y2="100" stroke="green"
      stroke-width="5" />
```

```
<text x="250" y="150" font-family="Verdana" font-size="55" fill="blue"
> Hello, out there </text>
```

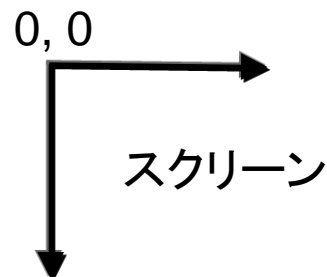


- 注意：後ろに書いたものが上にくる
- D3.jsは、データからSVG (HTML) を自動生成する



# SVGで絵を描く上での注意

- 座標は、左上が $x=0, y=0$ 
  - 右下に向かって、数値が増えていく



- 色は、名前か”#000000”で指定
  - <http://www.hi-ho.ne.jp/douton/htmlcolor.html>
    - 赤 : red      #ff0000
    - 緑 : green    #008000
    - 青 : blue      #0000ff
    - 黒 : black     #000000
    - 白 : white     #ffffff
    - 灰 : gray      #808080

# step1.html : SVGサンプル

```
<!DOCTYPE html>          ← HTML5で記述することを宣言
<html lang="ja">          ← html部
<head>                    ← ヘッダ部
<meta charset="SJIS">    ← このファイルの文字コードはSJIS
<title>Sample SVG</title>
</head>
<body>                    ← ボディ部
<svg width="1000" height="1000"> ← SVG領域を1000x1000で確保
  <rect x="200" y="50" width="400" height="200" fill="yellow" stroke="navy" stroke-width="10" />
    ← SVG 領域内に矩形を描く
  <circle cx="600" cy="200" r="100" fill="red" stroke="blue"
    stroke-width="10" />      ← SVG領域内に円を描く
  <line x1="100" y1="300" x2="300" y2="100" stroke="green" stroke-width="5" />
  <path d="M 100 100 L 300 100 L 200 300 z" fill="red" stroke="blue" stroke-width="3" />
  <text x="250" y="150" font-family="Verdana" font-size="55" fill="blue" >
Hello, SVG World</text>
</svg>
</body>
</html>
```

# 課題ー 1

- step1.html を修正
  - 文字を箱の中に収まるようにする
  - 文字を自分の名前に修正
    - 保存する文字コードに注意
  - 車の絵にする

# 課題－1、回答例

- <http://free-illustrations.gatag.net/2015/03/08/160000.html>



←SVG形式で  
ダウンロード可能

# D3.jsの超概要

<http://ja.d3js.node.ws/>

- セクタ (W3C Selectorsを参照)

- `d3.select("#hoge")` → `<xxx id="hoge">` を対象
- `d3.select(".hoge")` → `<xxx class="hoge">` を対象
- `d3.select("hoge")` → `<hoge>` を対象

```
signal = [  
  { "cx": 100, "cy": 100, "color": "#0000ff", "title": "青", },  
  { "cx": 200, "cy": 100, "color": "#ffff00", "title": "黄", },  
  { "cx": 300, "cy": 100, "color": "#ff0000", "title": "赤", },  
];
```

- セレクション

- `selectAll()`, `enter()`, `exit()`
- 繰り返し処理が楽に書ける
  - `d3.select("#TEXT1").selectAll("p").style("color", "#000000");`

- 動的プロパティ

- `svg.selectAll(".node").data(signal).text(function(d) { return d.title; });`
- `svg.selectAll(".node").data(signal).text(function(d, i) { return i; });`

- データの結合

- 追加 : `svg.selectAll(".node").data(signal).enter().append("text").text("piyopiyo");`
- 更新 : `svg.selectAll(".node").data(signal).text("hoge");`
- 削除 : `svg.selectAll(".node").data(signal).exit().remove();`



# NVD3.jsを使ってみる

# step2.html : NVD3.js入門

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
<head>
<meta charset="SJIS">
<link type="text/css" rel="stylesheet" href="./nvd3/nv.d3.min.css" charset="UTF-8">
<script src="./d3/d3.v3.js" charset="UTF-8"></script>
<script src="./nvd3/nv.d3.min.js" charset="UTF-8"></script>

<script src="./step2.js"></script>
</head>
<body>
<div id="view"><svg width="800" height="400"></div>
</body>
</html>
```

以降は、jsファイルの指定が違っただけ

# step2.js : NVD3.js入門、前半

```
window.onload = function() {  
    // グラフ化する元データ  
    data1 = [{x:1, y:1}, {x:2, y:2}, {x:3, y:3}, {x:4, y:4}, {x:5, y:5},];  
    data2 = [{x:1, y:20}, {x:2, y:19}, {x:3, y:18}, {x:4, y:17}, {x:5, y:1},];  
  
    // 描画データを1つにまとめる  
    var myData = [  
        {          key: "data1", values: data1, color: "#ff0000",},  
        {          key: "data2", values: data2, color: "#0000ff",},  
    ];  
    console.log(myData);           // 描画データをデバッグ出力
```

**console.log を見る方法を説明**



# step2.js : NVD3.js入門、後半

```
nv.addGraph(function() {  
    // グラフオブジェクト生成  
    var chart = nv.models  
        .lineChart() // ← multiBarChart() に変えてみる  
        .useInteractiveGuideline(true)  
        .showLegend(true)  
        .showYAxis(true)  
        .showXAxis(true);  
  
    // グラフをHTMLの中に入れる  
    d3.select("#view svg")  
        .datum(myData)  
        .call(chart);  
  
    // リサイズ時の再描画  
    nv.utils.windowResize(function() { chart.update()});  
  
    return chart;  
});  
}
```

# 課題－2

- step2.js を修正

- .lineChart() → .multiBarChart() に変更

- その他のグラフ

- <http://nvd3-community.github.io/nvd3/examples/documentation.html>

- boxPlotChart(), bulletChart(), candlestickBarChart(), cumulativeLineChart(), discreteBarChart(), historicalBarChart(), linePlusBarChart(), lineWithFocusChart(), multiBarChart(), multiBarHorizontalChart(), multiChart(), ohlcBarChart(), parallelCoordinatesChart(), pieChart(), scatterChart(), sparklinePlus(), stackedAreaChart(), sunburstChart(), axis(), boxPlot(), bullet(), candlestickBar(), discreteBar(), historicalBar(), legend(), line(), multiBar(), multiBarHorizontal(), ohlcBar(), parallelCoordinates(), pie(), scatter(), sparkline(), sunburst(), tooltip(),

- データの値を変えて、グラフの変化を確認

- データ件数を変えて、グラフの変化を確認

# step3.js : 年月日データ、前半

```
window.onload = function() {  
    // データのX軸を年月日にする  
    data1 = [{x:"2016/01/01",y:1}, {x:"2016/01/02",y:2}, {x:"2016/01/03",y:3}, {x:"2016/01/04",y:4},  
             {x:"2016/01/05",y:5},];  
    data2 = [{x:"2016/01/01",y:20}, {x:"2016/01/02",y:19}, {x:"2016/01/03",y:18}, {x:"2016/01/04",y:17},  
             {x:"2016/01/05",y:1},];  
  
    // 描画データを1つにまとめる  
    var myData = [  
        {                key: "data1", values: data1, color: "#ff0000",},  
        {                key: "data2", values: data2, color: "#0000ff",},  
    ];  
    console.log(myData);           // 描画データをデバッグ出力
```

# step3.js : 年月日データ、後半

```
nv.addGraph(function() {  
    // グラフオブジェクト生成  
    var chart = nv.models  
        .lineChart()  
        .x(function(d) { return Date.parse(d.x) })           // X軸データの取り出し方  
        .y(function(d) { return d.y })                       // Y軸データの取り出し方  
        .useInteractiveGuideline(true).showLegend(true).showYAxis(true).showXAxis(true);  
  
    // x軸の表示形式設定（年月日表示）  
    chart.xAxis.axisLabel('年月日').tickFormat(function(d) {  
        return d3.time.format('%Y/%m/%d')(new Date(d))  
    });  
  
    // y軸の表示形式設定（数値表示）  
    chart.yAxis.axisLabel('値').tickFormat(d3.format('d'));  
  
    // グラフをHTMLの中に入れる  
    d3.select("#view svg").datum(myData).call(chart);  
  
    // リサイズ時の再描画  
    nv.utils.windowResize(function() { chart.update()});  
  
    return chart;  
});  
}
```

# 課題ー 3

- step3.js を修正
  - 年月日の表記を変更
    - yyyy/mm/dd → yyyy-mm-dd
  - データの値を変えて、グラフの変化を確認
    - 日付に抜けがあると、どうなる？
  - データ件数を変えて、グラフの変化を確認

# step4.js : 時分秒データ、前半

```
window.onload = function() {  
    // データのX軸を時分秒にする  
    data1 = [{x:"00:00:00",y:1},{x:"00:01:00",y:2},{x:"00:02:00",y:3},{x:"00:03:00",y:4},{x:"00:04:00",y:5},];  
    data2 = [{x:"00:00:00",y:20},{x:"00:01:00",y:19},{x:"00:02:00",y:18},{x:"00:03:00",y:17},{x:"00:04:00",y:1},];  
  
    // 描画データを1つにまとめる  
    var myData = [  
        {                key: "data1", values: data1, color: "#ff0000",},  
        {                key: "data2", values: data2, color: "#0000ff",},  
    ];  
    console.log(myData);           // 描画データをデバッグ出力
```

# step4.js : 年月日データ、後半

```
nv.addGraph(function() {  
    // グラフオブジェクト生成  
    var chart = nv.models  
        .lineChart()  
        .x(function(d) { return Date.parse("1970/01/01 "+d.x) })// X軸データの取り出し方  
        .y(function(d) { return d.y }) // Y軸データの取り出し方  
        .useInteractiveGuideline(true).showLegend(true).showYAxis(true).showXAxis(true);  
  
    // x軸の表示形式設定（年月日表示）  
    chart.xAxis.axisLabel('時分秒').tickFormat(function(d) {  
        return d3.time.format('%H:%M:%S')(new Date(d))  
    });  
  
    // y軸の表示形式設定（数値表示）  
    chart.yAxis.axisLabel('値').tickFormat(d3.format('d'));  
  
    // グラフをHTMLの中に入れる  
    d3.select("#view svg").datum(myData).call(chart);  
  
    // リサイズ時の再描画  
    nv.utils.windowResize(function() { chart.update()});  
  
    return chart;  
});
```

元データ : "00:00:00.000"

変換後 : "1970/01/01 00:00:00.000"

もっと複雑なデータ形式変換は、step6.js 参照

# 課題－4

- step4.js を修正
  - X軸の変化の単位を変えてみる
    - 1分ごと → 1時間ごと
    - 1分ごと → 1秒ごと
  - データのX軸を変えて、グラフの変化を確認
    - data1 : 1分ごとのデータ
    - data2 : 30秒ごとのデータ
  - データ件数を変えて、グラフの変化を確認



# step5.js : 外部参照の練習、前半

```
window.onload = function() {  
    // データを別リソースから読み込む  
    var csvfile = "./step5.csv";  
    d3.csv(csvfile, function(data) {  
        // 描画データを1つにまとめる  
        var myData = [  
            { key: "data1", values: data, color: "#ff0000", },  
        ];  
        console.log(myData);    // 描画データをデバッグ出力  
    });  
}
```

# step5.js : 外部参照の練習、後半

```
nv.addGraph(function() {  
    // グラフオブジェクト生成  
    var chart = nv.models  
        .lineChart()  
        .x(function(d) { return Date.parse("1970/01/01 "+d.x) })// X軸データの取り出し方  
        .y(function(d) { return d.y }) //Y軸データの取り出し方  
        .useInteractiveGuideline(true).showLegend(true).showYAxis(true).showXAxis(true);  
  
    // x軸の表示形式設定（年月日表示）  
    chart.xAxis.axisLabel('時分秒').tickFormat(function(d) {  
        return d3.time.format('%H:%M:%S')(new Date(d))  
    });  
  
    // y軸の表示形式設定（数値表示）  
    chart.yAxis.axisLabel('値').tickFormat(d3.format('d'));  
  
    // グラフをHTMLの中に入れる  
    d3.select("#view svg").datum(myData).call(chart);  
  
    // リサイズ時の再描画  
    nv.utils.windowResize(function() { chart.update()});  
  
    return chart;  
});
```

**インデントが増えているだけで、  
step4.js とまったく同じ**

# step5.csv : 外部参照の練習、データ

x,y

"00:00:00",1

"00:01:00",2

"00:02:00",3

"00:03:00",4

"00:04:00",5

# 課題ー5

- step5.csv を修正
  - X軸の変化の単位を変えてみる
    - 1分ごと → 1時間ごと
    - 1分ごと → 1秒ごと
  - データ件数を変えて、グラフの変化を確認

# step6.js : 外部参照、 1

```
window.onload = function() {  
    // もっと一般的な形のデータを読み込みたい  
    var csvfile = "./step6.csv";  
    d3.csv(csvfile, function(data) {
```

# step6.js : 外部参照、 2

**重要**

```
// 描画用データに変換 -----
var myData = new Array();
var maps = [ // データ変換テーブル
    {title:"data1", key:"y1", color:"#ff0000"},
    {title:"data2", key:"y2", color:"#0000ff"},
];
for (m in maps) {
    var values = new Array();
    for (d in data) {
        var v = new Array();
        v.x = data[d].x;
        v.y = Number(data[d][maps[m].key]); // 数値であることを明示
        values.push(v);
    }
    var my = new Array();
    my.key = maps[m].title;
    my.values = values;
    my.color = maps[m].color;

    myData.push(my);
}
console.log(data); // 元データをデバッグ出力
console.log(myData); // 描画用データをデバッグ出力
// 描画用データに変換、ここまで -----
```

# step6.js : 外部参照、 3

```
nv.addGraph(function() {  
    // グラフオブジェクト生成  
    var chart = nv.models  
        .lineChart()  
        .x(function(d) { return Date.parse("1970/01/01 "+d.x) })// X軸データの取り出し方  
        .y(function(d) { return d.y }) //Y軸データの取り出し方  
        .useInteractiveGuideline(true).showLegend(true).showYAxis(true).showXAxis(true);  
  
    // x軸の表示形式設定（年月日表示）  
    chart.xAxis.axisLabel('時分秒').tickFormat(function(d) {  
        return d3.time.format('%H:%M:%S')(new Date(d))  
    });  
  
    // y軸の表示形式設定（数値表示）  
    chart.yAxis.axisLabel('値').tickFormat(d3.format('d'));  
  
    // グラフをHTMLの中に入れる  
    d3.select("#view svg").datum(myData).call(chart);  
  
    // リサイズ時の再描画  
    nv.utils.windowResize(function() { chart.update()});  
  
    return chart;  
});
```

**step5.js の後半とまったく同じ**

# step6.csv : 外部参照、データ

x,y1,y2

"00:00:00",1,20

"00:01:00",2,19

"00:02:00",3,18

"00:03:00",4,17

"00:04:00",5,1



# 課題一6

- step6.js を修正
  - 気象庁サイトから気温のCSVを入手し、可視化
    - <http://www.data.jma.go.jp/gmd/risk/obsdl/>
    - tokyo2015.csv
      - ・ 地点：東京
      - ・ 項目：日平均気温、日最高気温、日最低気温
      - ・ 期間：2015/01/01 ～ 2016/01/01
      - ・ ダウンロード後に、ヘッダを書き換え済み
  - Internet上のAPIでデータを取得し、可視化
    - <http://aramoto.sakura.ne.jp/loT/details.php?userId=&deviceId=&dataType=TEMP&startDate=&endDate=&scale=MINUTE&limit=1000>
    - scaleをMINUTE→HOURやDAYに変更してみる

# step7.js : クリック位置取得

```
nv.addGraph(function() {  
    // グラフオブジェクト生成  
    var chart = nv.models  
        .lineChart()  
        .x(function(d) { return Date.parse("1970/01/01 "+d.x) })// X軸データの取り出し方  
        .y(function(d) { return d.y }) //Y軸データの取り出し方  
        .useInteractiveGuideline(true).showLegend(true).showYAxis(true).showXAxis(true);  
  
    // x軸の表示形式設定（年月日表示）  
    <<省略>>  
    // グラフをHTMLの中に入れる  
    d3.select("#view svg").datum(myData).call(chart);  
    // リサイズ時の再描画  
    nv.utils.windowResize(function() { chart.update()});  
  
    // クリックした位置を知りたい  
    chart.lines.dispatch.on("elementClick", function(e) {  
        console.log(e);  
    });  
  
    return chart;  
});  
}
```

# 後編

## センサでデータを取って可視化 してみよう

グループワークです



# センサからのデータを可視化

- 必要なもの

- PC + Arduino
- Raspberry PI
- 各種センサ



- 各種センサを購入できるサイト

- スイッチサイエンス
  - <https://www.switch-science.com/>
- 秋月電子通商
  - <http://akizukidenshi.com/catalog/default.aspx>
- Amazon
  - <https://www.amazon.co.jp/>

# Arduinoの使い方

- 開発環境をダウンロード
  - <https://www.arduino.cc/en/Main/Software>
- Windowsはドライバをインストール
  - 開発環境の「drivers/arduino.info」を右クリック
  - デバイスマネージャでCOMを確認
- Macは何もしなくても良い
- 詳しく知りたい人は、こちら
  - [http://cloud.aitc.jp/20140624\\_Arduino/](http://cloud.aitc.jp/20140624_Arduino/)
  - [http://cloud.aitc.jp/20150801\\_Arduino/](http://cloud.aitc.jp/20150801_Arduino/)

# Arduino : アナログ0を読んで出力

```
void setup() {  
    Serial.begin(9600);  
}  
  
long count = 0;  
void loop() {  
    count++;  
    Serial.print (count);  
    Serial.print (",");  
    int value = analogRead(0);  
    Serial.println(value);  
  
    delay(1000);  
}
```

Arduinoは時計を持っていないので、  
日時は出力できない

# step6.js : 修正点

```
nv.addGraph(function() {  
    // グラフオブジェクト生成  
    var chart = nv.models  
        .lineChart()  
        .x(function(d) { return Number(d.x) })    // X軸データの取り出し方  
        .y(function(d) { return d.y })            // Y軸データの取り出し方  
        .useInteractiveGuideline(true).showLegend(true).showYAxis(true).showXAxis(true);
```

// x軸の表示形式設定（年月日表記）

```
chart.xAxis.axisLabel('時分秒').tickFormat(function(d) {  
    return d3.time.format('%H:%M:%S')(new Date(d))  
});
```

// y軸の表示形式設定（数値表記）

```
chart.yAxis.axisLabel('値').tickFormat(d3.format('d'));
```

// グラフをHTMLの中に入れる

```
d3.select("#view svg").datum(myData).call(chart);
```

// リサイズ時の再描画

```
nv.utils.windowResize(function() { chart.update()});
```

```
return chart;
```

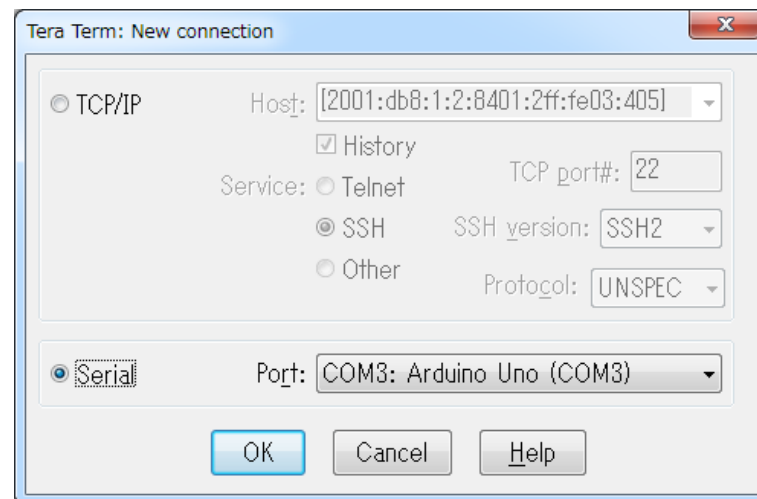
```
});
```

```
}
```

削除

# センサ値取得：Windows編

- シリアルポートに接続可能なソフトを導入
  - 例：TeraTerm
    - シリアルポートに接続する
    - メニューの「File」→「Log...」を指定
      - 可視化対象のファイル名を指定
    - いったん止めて、先頭にCSVヘッダを追記
    - ログの収集を再開





# センサ値取得：Mac編

- ポートが「`/dev/cu.usbmodemfa131`」の場合
  - ターミナルを開き、以下のコマンドを実行
    - `echo “x,y1” > aaa.csv`
    - `cat /dev/cu.usbmodemfa131 >> aaa.csv`

コピペは危険

# 今後：本格運用するためには

- WebAPIを作成
  - データ受信
    - 受信したデータをDBに格納する
  - データ参照
    - 指定した範囲のデータをDBから取り出す
- WebAPIを作成するために
  - Webサーバで使える開発言語を勉強
    - PHP, Perl, python, Java, Ruby, e.t.c....

# 可視化してみよう ～17:45

色々なセンサを  
使ってみましょう。

